

INSIDE ME

A GAME TO DISCOVER
YOUR INNER BEAUTY

EN. RULES / FR. RÈGLES
DE. SPIELREGELN / ES. REGLAS
IT. REGOLE / CAT. REGLES

PL INSIDE ME - Wewnątrz mnie

LEARN & FUN GAMES

Gra pozwalająca odkryć Twoje wewnętrzne piękno

CELE EDUKACYJNE GRY

INSIDE ME to gra, która uczy dzieci o głównych narządach w ludzkim ciele w łatwy i przyjemny sposób. Po prostu grając, uzyskują bogactwo wiedzy i odkrywają wewnętrzne piękno, które wszyscy nosimy w sobie!

Liczba graczy: od 2 do 6 osób

Wiek gracza: od 7 lat

ELEMENTY W ZESTAWIE

- A/ 4 ilustrowane arkusze: organy, szkielet, mięśnie, oko-ucho-usta
- B/ 4 okrągłe karty: organy, szkielet, mięśnie, oko-ucho-usta
- C/ 96 kart z częściami ciała. Awers: symbol i numer; rewers: nazwa w 6 językach
- D/ Torba bawełniana

CEL GRY

Bądź pierwszym graczem, który wygra 10 kart.

ZANIM ZACZNIESZ

Umieść 96 kart w woreczku, a 4 arkusze i 4 okrągłe karty na stół.

Te 4 okrągłe karty tworzą dodatkowy bank kart (E), w który wkładasz karty, które nie zostały poprawnie odgadnięte.

GRA

Rozpoczyna zawodnik z najmniejszymi łopatkami :))

Następnie gracze na zmianę w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.

TURA KAŻDEGO GRACZA

Gracz po prawej stronie tego, który wykonuje swoją turę, bierze kartę z worka i kładzie ją odkrytą na stole (pokazując symbol i numer).

Ten gracz, którego jest kolej, musi znaleźć arkusz z pasującą częścią ciała, z symbolem i numerem na karcie.

Wtedy może się zdarzyć kilka rzeczy:

1. 1. GRACZ UDZIELA ODPOWIEDZI: Po nazwaniu części ciała gracz odwraca kartę, aby sprawdzić, czy miał rację.

1.1. ODPOWIEDŹ JEST BŁĘDNA: Wszyscy gracze próbują zapamiętać nazwę tej części ciała (w ten sposób mogą wygrać tę kartę później!), a odkrytą kartę kładzie się obok odpowiedniej rundy kartę w banku dodatkowych kart (E). **KOLEJNY GRACZ WYKONUJE SWOJĄ TURĘ.**

1.2. ODPOWIEDŹ JEST PRAWIDŁOWA: Gracz zatrzymuje kartę.
OPCJA DODATKOWEJ KARTY: Gdy gracz ma rację, może spróbować nazwać inną część ciała — ale tylko jedną — z kart w tym samym banku, co arkusz w grze (tylko jeśli jest jeden!).

1.2.1. GRACZ NIE NAZYWA POPRAWNIE DODATKOWEJ KARTY:
Wszyscy gracze ponownie próbują zapamiętać część ciała pokazaną na karcie i ponownie umieszcza się go odkrytą w banku dodatkowych kart (E).
NASTĘPNY GRACZ WYKONUJE SWOJĄ TURĘ.

1.2.2. GRACZ NAZYWA POPRAWNIE DODATKOWEJ KARTY:
Gracz zatrzymuje kartę, a **NASTĘPNY GRACZ WYKONUJE SWOJĄ TURĘ**

2. GRACZ NIE MOŻE NAZWAĆ CZĘŚCI CIAŁA: Jeśli gracz nie zna nazwy części ciała, nie musi odpowiadać.

W takim przypadku ma taką samą **OPCJĘ DODATKOWEJ KARTY** jak w punkcie 1.2 (powyżej), z takimi samymi możliwościami.

Po zakończeniu tury gracza wszyscy pozostali starają się zapamiętać nazwę części ciała, której gracz nie mógł zapamiętać, a karta zostaje umieszczona na kartach ekstra bank.

KONIEC GRY

Zwycięzcą zostaje pierwszy gracz, który zbierze 10 kart.

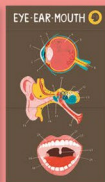
ODMIANA GRY

W grę można również grać drugą stroną kart, czyli pokazując nazwę części ciała. W tym przypadku chodzi o znalezienie części ciała na arkuszach, aby wygrać kartę. Pozostałe zasady gry są takie same.



Producte lingüísticament responsable

A) x4



B) x4



E) _____

loñdji.[®]
BARCELONA